

## Anton - E-Learning



ANTON ist eine der beliebtesten Lern-Apps im deutschsprachigen Raum, mit der Kinder selbständig und mit Spaß lernen können. Die App gibt es kostenlos und ohne Werbung – von der Vorschule bis zum Abitur. Wir wachsen schnell und bringen ANTON in immer mehr Klassenstufen, Fächer und neue Länder.

### **Werkstudierende (w/m/d): Produktinnovation**

Wir suchen eine technikaffine Person, die uns dabei unterstützt, die nächste Generation Mathelernen in der ANTON-App zu gestalten – von der Konzeption über die Entwicklung erster Prototypen bis hin zum Testen neuer Funktionen. Klingt gut für dich? Dann hilf uns dabei, den nächsten Schritt zu gehen! Entwickle gemeinsam mit uns ANTON, die Lern-App für die Schule, mit der alle selbstständig und mit Spaß lernen können.

Stadt: Berlin; Beginn frühestens: Frühestmöglich; Vergütung: ab 14 €/Stunde

### **Aufgabenbeschreibung**

- Unterstütze unser Produkt-Team bei der Konzeption und Entwicklung neuer digitaler Lernkonzepte und Lerninhalte.
- Bringe dich kreativ bei der Entwicklung neuer Übungsdesigns ein und erstelle interaktive Übungstypen für verschiedene Schulfächer (Schwerpunkt Mathematik).
- Arbeite gemeinsam mit unserem Produktteam und unseren Entwickler:innen daran, die App stetig zu verbessern und weiterzuentwickeln.

### **Erwartete Qualifikationen**

- Interesse an digitaler Bildung und Didaktik
- Hohe technische Affinität und rasche Auffassungsgabe
- Gute Mathematik-Kenntnisse; idealerweise Erfahrung in Mathe-Nachhilfe
- Gute Kenntnisse mind. einer Programmiersprache
- Kreativität und “Out of the box”-Denkweise
- Erste Erfahrung mit Datenbanken und UX
- Sorgfältige, selbstständige und zuverlässige Arbeitsweise
- Mut, eigene Ideen zu kommunizieren und konstruktives Feedback zu geben
- Gute Deutschkenntnisse in Wort und Schrift
- Lust, regelmäßig ins Büro zu kommen (2x/Woche)
- An einer deutschen Hochschule immatrikuliert

## Unser Angebot

- Gestalte ein Produkt mit, das bereits Millionen Schüler:innen und Lehrer:innen hilft, effektiver und mit mehr Spaß zu lernen
- Ein nettes Team mit Erfahrung in der Entwicklung erfolgreicher Lernsoftware
- Ein spannender Nebenjob mit attraktiver Vergütung (ab 14€/Stunde) und flexibler Arbeitszeit (in der Vorlesungszeit 15 bis 20 Stunden pro Woche)
- Start zum nächstmöglichen Zeitpunkt
- Ein kreatives Arbeitsumfeld in unserem Büro in Kreuzberg (Bergmannkiez)

## Bewerbung

Hast du Lust, uns kennenzulernen? Dann bewirb dich jetzt bei uns! Schicke uns dafür ein kurzes Anschreiben, warum du die oder der Richtige für den Job bist und füge bitte auch deinen Lebenslauf und Zeugnisse bei.

Hast du Fragen zur Bewerbung? Wende dich auch gerne unter [jobs@anton.app](mailto:jobs@anton.app) an Lea.

<https://anton.jobs.personio.com/job/2276943#apply>

Weitere Informationen unter <https://stellenticket.de/196889/TUB/>  
Angebot sichtbar bis 18.09.2025

