

Bauhaus-Universität Weimar

Bauhaus-Universität Weimar

Architektur, Bauingenieurwesen, Gestaltung und Medien – mit ihren Fakultäten und Arbeitsgebieten verfügt die Bauhaus-Universität Weimar heute über ein einzigartiges Profil. Aufbauend auf die ingenieurwissenschaftlichen und architekturorientierten Disziplinen hat die Bauhaus-Universität Weimar ein breites Lehr- und Forschungsprofil entwickelt. Das Spektrum der Universität umfasst heute über 30 Studiengänge und reicht von der Freien Kunst über Design, Web-Design, Visuelle Kommunikation, Mediengestaltung und Kultur bis zu Architektur, Bauingenieurwesen, Baustoffkunde, Verfahrenstechnik und Umwelt sowie Management. Der Begriff »Bauhaus« im Namen unserer Universität steht heute für Experimentierfreudigkeit, Offenheit, Kreativität, Nähe zur industriellen Praxis und Internationalität. Ausgehend von der Tradition des Bauhauses sind auch alle Fakultäten an der Gestaltung des öffentlichen Raumes beteiligt. Wir begreifen es als eine Aufgabe, auf den jeweiligen Gebieten der Wissenschaft und der Kunst an der Konzeption, Konstruktion und Gestaltung gegenwärtiger und zukünftiger Lebensräume mitzuarbeiten – analytisch, kreativ und innovationsfreudig. In allen wissenschaftlichen Bereichen spielt, wie auch in der künstlerischen Entwicklung, die Praxisnähe eine große Rolle. Prüfaufträge, Gutachtertätigkeit und Produktentwicklung sind bei Bauingenieuren ebenso wichtig wie bei Medienentwicklern oder Designern.

wissenschaftliche*r Mitarbeiter*in (m/w/d)

Stadt: Weimar; Beginn frühestens: 01.10.2026; Dauer: 30.09.2028;
Vergütung: Entgeltgruppe 13 TV-L; Kennziffer: A+U/WP-09/26;
Bewerbungsfrist: 17.07.2026

Aufgabenbeschreibung

An der Fakultät Architektur und Urbanistik der Bauhaus-Universität Weimar ist zum 1. Oktober 2026 an der Professur »Informatik in der Architektur und Urbanistik« eine Stelle als

wissenschaftliche*r Mitarbeiter*in (m/w/d)

mit dem Ziel der Förderung der eigenen wissenschaftlichen Weiterqualifikation zu besetzen. Die Stelle ist zunächst bis zum 30.09.2028 befristet. Eine Verlängerung ist nach den geltenden Regelungen des Wissenschaftszeitvertragsgesetzes (WissZeitVG) ggf. möglich. Es handelt sich um eine Teilzeitstelle mit einer wöchentlichen Arbeitszeit von 20 Stunden.

Die Professur Informatik in der Architektur und Urbanistik beschäftigt sich in Lehre und Forschung mit der kreativen Anwendung neuer digitaler Technologien in gestalterischen Prozessen. Diese umfassen architektonisches und städtebauliches Entwerfen und Planen sowie stadtplanerische Konzepte. Die Professur unterrichtet in mehreren Studiengängen der Fakultät Architektur und Urbanistik.

Aufgabengebiet:

- Mitarbeit in Lehre und Forschung an der Professur für Informatik in der Architektur.
- Konzeption und Durchführung von Lehrveranstaltungen zur Vermittlung digitaler Methoden in Architektur und Urbanistik. Entwicklung neuer Lehrinhalte zu neuen Technologien, insbesondere Künstliche Intelligenz.
- Eigenständige Entwicklung von innovativen Forschungsthemen zu digitalen Entwurfs- und Planungsmethoden.
- Ausarbeitung von Forschungsanträgen für Drittmittel (DFG, EU, ZukunftBau, etc.) in Abstimmung mit dem Leiter der Professur.
- Ausarbeitung eines zur Professur passenden Promotionsthemas und einer Dissertation.
- Mitarbeit in der Selbstverwaltung der Universität.

Erwartete Qualifikationen

Einstellungsvoraussetzungen:

- Wissenschaftlicher Hochschulabschluss im Fachgebiet Architektur und Städtebau (Master/Diplom).
- Berufserfahrung in Lehre und Forschung an Hochschulen, in digital ausgerichteten Planungsbüros und im Rahmen internationaler Wettbewerbe.
- Vertiefte Kenntnisse zur Anwendung von digitalen Entwurfsmethoden in Architektur und Städtebau, nachgewiesen durch entsprechende Projekte im Portfolio.
- Erforderlich sind insbesondere sehr fundierte Kenntnisse im parametrischen Entwerfen (Rhino/Grasshopper), räumlichen Analysen (Space Syntax, DeCodingSpaces) und neuen Methoden der Integration von künstlicher Intelligenz in Entwurfsprozesse.
- Gestalterische Kompetenz auf hohem Niveau wird erwartet.
- Softwarekenntnisse: Rhino3D/Grasshopper, DeCodingSpaces-Toolbox, Agentic KI Tools (Claude Code, Claude Designer), Visual Studio Code.
- Sehr gute Englischkenntnisse, da alle Lehrveranstaltungen der Professur in Englisch abgehalten werden.
- Hohe Team- und Kooperationsfähigkeit zur gemeinsamen Entwicklung und Durchführung von Lehr- und Forschungskonzepten sowie Forschungsprojekten innerhalb der Professur.

Unser Angebot

Die Vergütung richtet sich nach den Bestimmungen des Tarifvertrages für den öffentlichen Dienst der Länder (TV-L) entsprechend den persönlichen Voraussetzungen bis zur Entgeltgruppe 13 TV-L.

Bewerbung

Der Bauhaus-Universität Weimar sind Vielfalt und Chancengleichheit wichtige Anliegen. Wir setzen uns für ein familienfreundliches und diskriminierungsarmes Arbeitsumfeld ein und verfolgen eine gleichstellungsfördernde, vielfaltsorientierte Personalpolitik. Daher freuen wir uns besonders über Bewerbungen von Menschen mit unterschiedlichen Hintergründen, Erfahrungen, Biographien und Persönlichkeiten. Ein strategisches Ziel der

Bauhaus-Universität Weimar ist die Erhöhung des Frauenanteils im wissenschaftlich-künstlerischen/akademischen Bereich. Die Bauhaus-Universität Weimar bittet daher Wissenschaftlerinnen ausdrücklich um ihre Bewerbung. Bei gleicher Eignung werden schwerbehinderte Menschen bevorzugt berücksichtigt.

Ihre Bewerbung, mit den üblichen aussagekräftigen Unterlagen, richten Sie bitte per Post oder elektronisch (Gesamt-PDF, Maximalgröße 15 MB) und unter Angabe der Kennziffer A+U/WP-09/26 bis zum 17. Juli 2026 an:

Bauhaus-Universität Weimar
Fakultät Architektur und Urbanistik
Professur Informatik in der Architektur und Urbanistik
Herr Prof. Dr.-Ing. Reinhard König
Belvederer Allee 1
99425 Weimar

E-Mail: caad@architektur.uni-weimar.de

Die Bewerbungsgespräche werden voraussichtlich Anfang August stattfinden.

Hinweise zum Datenschutz

Bitte beachten Sie, dass bei einer unverschlüsselten Kommunikation per E-Mail die grundsätzliche Möglichkeit besteht, dass die an der Übertragung beteiligten Stellen die Inhalte der Nachricht zur Kenntnis nehmen können. Da der verschlüsselte Empfang Ihrer E-Mail seitens der Bauhaus-Universität Weimar nicht gewährleistet werden kann, weisen wir darauf hin, dass Sie die Bewerbung auch auf postalischem Weg an die oben genannte Adresse schicken können.

Bei der Übermittlung Ihrer Bewerbungsunterlagen in elektronischer Form gilt Ihre Zustimmung als erteilt, die E-Mail und deren Anhänge auf schädliche Codes, Viren und Spams zu überprüfen, die erforderlichen Daten vorübergehend zu speichern sowie den weiteren Schriftverkehr (unverschlüsselt) per E-Mail zu führen.

Die weiteren Hinweise zum Datenschutz gemäß Art. 13 EU-Datenschutzgrundverordnung (EUDSGVO) finden Sie unter: »Hinweise zum Datenschutz für Bewerberinnen und Bewerber« auf unsere Internetseite unter <https://www.uni-weimar.de/de/universitaet/aktuell/stellenausschreibungen/datenschutz>

Weitere Informationen unter <https://stellenticket.de/205801/BEUTH/>
Angebot sichtbar bis 17.07.2026

