

## MathPlan GmbH



MathPlan ist ein dynamisches Softwareunternehmen, das auf das automatisierte Ressourcenmanagement an Hochschulen spezialisiert ist. Seit der Gründung als Spin-Off der TU Berlin entwickeln wir innovative Software und definieren den Stand der Technik im Bereich „University Timetabling“. Unsere Software ist an einigen der größten Universitäten, Hochschulen und medizinischen Fakultäten in Deutschland, der Schweiz und Österreich im Einsatz und wird an zahlreichen weiteren Institutionen eingeführt. Wir entwickeln unsere Software stets weiter und implementieren neue Produkte für die universitäre Planung. Dabei arbeiten wir agil in kleinen Teams in enger Kooperation mit unseren Kunden und Partnern. Dafür suchen wir nun nach Verstärkung!

### **Werkstudent\*in Produktmanagement (UX & Konzeption) (m/w/d)**

Stadt: Berlin; Beginn frühestens: Frühestmöglich; Vergütung: 16,50 Euro/Stunde

#### **Aufgabenbeschreibung**

- Du entwickelst UX-Konzepte für Features und denkst dabei komplexe Nutzerflüsse sowie kritische Edge Cases von Anfang bis Ende durch.
- Du erstellst Wireframes in Figma (Low- bis Mid-Fidelity) und achtest dabei stets auf die Einhaltung unserer Standards.
- Du übersetzt Konzepte in präzise User Stories innerhalb unserer Git-Umgebung, um eine klare Arbeitsgrundlage für die Entwicklung zu schaffen.
- Du bist Sparringspartner für unsere Programmierer\*innen während der gesamten Entwicklung, um die Umsetzbarkeit deiner Konzepte sicherzustellen und Detailfragen direkt zu klären.
- Deine Konzepte und Workflows hältst du sauber fest. Diese dienen später als Grundlage für unsere Handbücher.
- Du arbeitest eng mit unseren Product Ownern zusammen, um Anforderungen zu schärfen, und stehst im ständigen Austausch mit unserem Projektteam.

#### **Erwartete Qualifikationen**

- Studium: Du studierst UX Design, Informatik, Wirtschaftsinformatik oder einen vergleichbaren Studiengang.
- Sprachkenntnisse: Du kommunizierst und schreibst sicher und präzise auf Deutsch (idealerweise Muttersprachniveau oder C1). Du hast Freude daran, komplexe Sachverhalte präzise, fehlerfrei und leicht verständlich aufzuschreiben. Gute Englischkenntnisse sind für die Arbeit mit gängigen Design-Tools und Fachbegriffen von Vorteil.
- Kommunikation: Du hast keine Scheu davor, deine Konzepte vor Entwicklern und Product Ownern zu begründen und gemeinsam nach der besten Lösung zu suchen.
- Tools: Du bist sicher im Umgang mit Figma und hast ein Grundverständnis für gängige UI-Patterns und Usability-Standards.
- Mindset: Du hast eine Leidenschaft für Struktur und Logik sowie ein feines Gespür

für Nutzerbedürfnisse. Du verbindest eine eigenverantwortliche Arbeitsweise mit echtem Teamgeist.

Von Vorteil wären außerdem:

- Erfahrung im Kontext agiler Softwareentwicklung
- Verständnis für Prozesse an Universitäten und Hochschulen

### **Unser Angebot**

- Maßgebliche Mitwirkung an der fortlaufenden Konzeption eines komplexen Softwareproduktes
- Hybrides Arbeitsmodell: Zusätzlich zur Arbeit in unserem modernen Office in Berlin-Wedding kannst du auch mobil arbeiten, im Rahmen betrieblicher, gesetzlicher und regulatorischer Anforderungen
- Flexible Arbeitszeiten und individuelle Arbeitszeitmodelle
- Stetiges Wachstum und langfristige Karrierechancen
- Zuschuss zum Deutschlandticket
- Ein junges, motiviertes Team mit offener Feedback-Kultur
- Agile Entwicklungsprozesse und die Möglichkeit, deine Ideen aktiv einzubringen
- Ein Arbeitsumfeld, das viel Raum für persönliche und fachliche Weiterentwicklung bietet

### **Bewerbung**

Schick deine Bewerbung bitte per Mail an [karriere@mathplan.de](mailto:karriere@mathplan.de) - mit der Stellenbezeichnung „Werkstudent\*in Produktmanagement (UX & Konzeption) (m/w/d)“ im Betreff.

Weitere Informationen unter <https://stellenticket.de/203169/BEUTH/>  
Angebot sichtbar bis 11.06.2026

