

Max Planck Institut für Bildungsforschung - Lifespan Psychology (LIP)



Das Max-Planck-Institut für Bildungsforschung ist ein Forschungsinstitut in Berlin mit derzeit ca. 350 Mitarbeiter*innen aus der ganzen Welt. Wir erforschen multidisziplinär die Voraussetzungen und Prozesse menschlicher Entwicklung und Bildung. Unser Ziel ist es, zu verstehen, wie Menschen sich in ihrer Umgebung entwickeln, in ihr agieren und von ihr beeinflusst werden. Wir wollen Erkenntnisse zugänglich machen und Wissensräume schaffen, um unserer Gesellschaft die wirksame Gestaltung der Lebenswelt zu ermöglichen. Interdisziplinarität, Spitzenforschung und großer intellektueller Freiraum prägen dabei unsere Arbeit. Unsere Arbeitssprachen sind Deutsch und Englisch.

Studentische Hilfskraft (w/m/d)

40 Std. / Monat

Stadt: Berlin; Beginn frühestens: 01.05.2026; Vergütung: 15,18 € bzw. 15,84 € / Std. je nach Qualifikation; Bewerbungsfrist: 15.03.2026

Aufgabenbeschreibung

Die Space-Studien untersuchen die Entwicklung des hippocampalen Systems und des räumlichen Gedächtnisses bei Kindern im Grundschulalter. Wir erheben strukturelle und funktionelle MRT- und Eyetracking-Daten von 6- bis 8-jährigen Kindern, während sie Videospiele spielen. Wir suchen eine wissenschaftliche Hilfskraft zur Unterstützung unseres Teams bei der Datenerhebung. Die Haupttätigkeit ist die Mitarbeit bei der Erhebung von MRT-Daten. Bei Interesse besteht die Möglichkeit, bei der Entwicklung einer mobilen und VR-Version des Experiments sowie bei der Datenauswertung mitwirken.

Erwartete Qualifikationen

- Hoch motivierte, verlässliche und verantwortungsbewusste BSc- oder MSc-Student*innen der Neuro- / Kognitionswissenschaften, Psychologie, Biologie, Medizin oder eines verwandten Faches (immatrikuliert im SoSe 26)
- Gute Englisch- und sehr gute Deutschkenntnisse
- Spaß am Umgang mit Kindern
- Interesse an Entwicklungspsychologie und kognitiven Neurowissenschaften
- Perspektivisch Interesse, mindestens 1 Jahr im Projekt zu arbeiten
- Programmierkenntnisse (R, MATLAB, Python, C#) oder Erfahrung im Umgang mit Software zur Erstellung von Game Assets (GIMP, Blender, Unity) von Vorteil

Unser Angebot

- Arbeit in einem jungen und internationalen Team
- Flexible Arbeitszeiten
- Brutto 15,18 € bzw. 15,84 € / Std. je nach Qualifikation
- Einblick in Forschung in Entwicklungspsychologie und kognitiven Neurowissenschaften

Bewerbung

Frühestmögliches Eintrittsdatum ist der 01. Mai 2026.

Die Max-Planck-Gesellschaft strebt nach Geschlechtergerechtigkeit und Vielfalt. Wir begrüßen Bewerbungen jedes Hintergrunds. Die Max-Planck-Gesellschaft hat sich zum Ziel gesetzt mehr schwerbehinderte Menschen zu beschäftigen. Bewerbungen Schwerbehinderter sind ausdrücklich erwünscht.

Ihre Bewerbung mit Anschreiben, Lebenslauf (ohne Foto), Bachelor- o. a. Zwischenprüfungszeugnissen, Abiturzeugnis und Arbeitszeugnissen (soweit vorhanden) senden Sie bitte bis spätestens 15.03.2026 in einer PDF an: brundisch@mpib-berlin.mpg.de. Für Rückfragen können Sie sich gerne an Frau Lydia Brundisch wenden.

Die Datenschutzerklärung zur Verarbeitung von personenbezogenen Daten im Rahmen Ihrer Bewerbung finden Sie hier: https://www.mpib-berlin.mpg.de/1627730/de_infos_bewerbung_23-02.pdf.

Weitere Informationen unter <https://stellenticket.de/201865/FUB/>
Angebot sichtbar bis 16.03.2026

