



## Studentische Beschäftigung mit 60 Monatsstunden

Anzahl auszuscheidender identischer Stellen: 2

**Fakultät II - Mathematik und Naturwissenschaften, Institut für Mathematik - FG Diskrete Mathematik und Geometrie**

**Kennziffer:** II-SB-0023-2025 (besetzbar ab sofort / Bewerbungsfristende 04.09.2025)

### Ihre Aufgaben:

Unterstützung bei der Entwicklung der mathematischen Softwaresysteme polymake und OSCAR im Projekt "SFB-TRR 195 (B04)":

- Ausarbeiten von Code-Beispielen als Einarbeitung in OSCAR (20%)
- Recherche und Dokumentation (30%)
- Unterstützung bei der Implementierung von polymake-Datenstrukturen in OSCAR (50%)

Der Stellenumfang kann auf Wunsch auf 50 oder 40 Monatsstunden reduziert werden.

### Ihr Profil:

Muss:

- Gute Kenntnisse in der Programmierung mit Julia, Perl oder C++
- Gute Deutsch- und/oder Englischkenntnisse erforderlich; Bereitschaft die jeweils fehlenden Sprachkenntnisse zu erwerben

Kann:

- Gute Kenntnisse in geometrischer Kombinatorik sowie in algorithmischer Geometrie oder Optimierung

### Hinweise zur Bewerbung:

**Fachlich verantwortlich / Ansprechpartner:in für die Ausschreibung:** Prof. Michael Joswig - [joswig@math.tu-berlin.de](mailto:joswig@math.tu-berlin.de)

**Besetzungszeitraum:** ab sofort bis 2 Jahre

**Bewerbung an:** [kaminski@math.tu-berlin.de](mailto:kaminski@math.tu-berlin.de)

Ihre **schriftliche** Bewerbung mit Anschreiben, Lebenslauf, Immatrikulationsbescheinigung und ggf. aktueller Notenübersicht richten Sie bitte unter **Angabe der Kennziffer** an die o.g. Beschäftigungsstelle.

Zur Wahrung der Chancengleichheit zwischen Männern und Frauen sind Bewerbungen von Frauen mit der jeweiligen Qualifikation ausdrücklich erwünscht. Schwerbehinderte werden bei gleicher Eignung bevorzugt.

Die Stellenausschreibung ist auch im Internet abrufbar unter:

<https://www.jobs.tu-berlin.de>

